

WEB DEVELOPER INTERMEDIO (80 ORE)

HTML

- Elementi per il testo in HTML
- Elementi e tag in HTML
- Gli attributi
- Titoli, paragrafi e testi
- Grassetti e corsivi
- Citazioni, acronimi, codice e altri elementi per il testo
- Commenti in HTML
- Elenchi puntati e numerati
- Tabella HTML: struttura di base
- Raggruppare celle con rowspan e colspan
- I link in HTML, l'ipertesto
- I percorsi assoluti e relativi in HTML
- I link interni o ancore in HTML
- Gli attributi dei link
- Img HTML: inserire le immagini
- Img src, inserire le immagini nel markup (base64, SVG)
- Includere un file Audio
- Includere un file Video
- elementi HTML5

CSS

- I CSS e i documenti HTML
- Classificazione degli elementi HTML e albero del DOM
- Come è fatto un CSS: regole, proprietà, commenti
- Valori e unità di misura nei CSS
- Inserire i fogli di stile CSS in un documento
- L'attributo media e i tipi di media
- Selettori e pseudo-elementi
- I selettori CSS di base: universale, di tipo, id, classi
- I selettori combinatori o di relazione
- I selettori di attributo
- Le pseudo-classi
- Gli pseudo-elementi
- Il Box Model: impostare la struttura della pagina
- Il box model con il CSS
- Impostare l'altezza con i CSS: le proprietà overflow e height
- Impostare la larghezza con i CSS: la proprietà width
- CSS all'opera: le proprietà di base
- Margin: gestire i margini con i CSS
- Gestire il padding con i CSS
- Border e outline: gestire i bordi con i CSS
- Gestire il colore con i CSS
- Gestione dello sfondo: proprietà CSS di background
- Modello visuale e posizione degli elementi nella pagina
- Display: impostare la presentazione di un elemento
- Float e clear
- Posizionare gli elementi con il CSS
- Impostare la posizione degli elementi
- Z-index, visibility, clip: altre proprietà per la presentazione di un elemento

- Gestione del testo: proprietà di base
 - Maiuscoletto, indentazione, spazi nel testo con i CSS
- Impostare la presentazione delle liste con i CSS

JAVASCRIPT

- JS e HTML, librerie e codice JavaScript esterno
- Commenti, punti e virgola e maiuscole
- Stringhe, numeri e altri tipi di dati JavaScript
- Variabili, costanti e dichiarazioni
- Espressioni e operatori
- Conversioni tra tipi di variabili
- Definire Array in JavaScript
- Controllo di flusso
- If, istruzioni condizionali e blocchi di codice
- If-else e switch-case, combinare più condizioni
- While e do-while, le iterazioni base
- I cicli for
- Break e continue
- Funzioni in JavaScript: i fondamentali
- Variabili globali e locali: lo scope
- Introduzione a oggetti e API native di JavaScript
- Oggetti JavaScript: proprietà, metodi, this
- Object, oggetti, riferimenti e tipi primitivi
- Number, l'oggetto per rappresentare i numeri
- Math, funzioni matematiche in JavaScript
- Stringhe in JavaScript, l'oggetto String
- Template String

- RegExp e le espressioni regolari
- Date e orari con JavaScript
- Array in JavaScript, l'oggetto e i metodi built-in
- Typed Array, Map e Set
- Funzioni: aspetti avanzati
- Funzioni anonime e oggetti "first-class"
- Callback
- Funzioni che restituiscono funzioni
- L'oggetto this e il contesto di esecuzione
- Clousure e scope
- Arrow function
- Oggetti e OOP in JavaScript
- Gli oggetti in JavaScript
- Costruttori, creare oggetti in JavaScript
- Prototipi ed ereditarietà
- Creare oggetti con Object.create()
- Prototipi e classi
- Reflection in JavaScript
- L'oggetto Reflect
- La classe Proxy
- Symbol
- Utilizzare il tipo Symbol
- Serializzare gli oggetti in JavaScript
- Gestione delle eccezioni